## Tjaikal 1.0

## Anmeldung Spieler O NSC O Vorname:\_\_\_\_ Geburtsdatum: Telefon: Name: Straße:\_\_\_\_\_ Email: PLZ, Ort: Folgende Daten dürfen in Teilnehmerlisten NICHT veröffentlicht werden: Anschrift O Telefon O Name O Fmail O Allergien/Unverträglichkeiten: Ich bin Vegetarier: O Ich habe gute Kenntnisse in Erste Hilfe: O Ich bin Sanitäter/Arzt: O Dies ist mein erstes Live-Rollenspiel 0 Zum Charakter Name, Titel, etc.:\_ Beruf: Rasse: Brauche noch Hilfe bei meiner Charaktererstellung 0 Habe meine Geschichte verknüpft mit: Gewünschte Fertigkeiten:

## Motivations Fragebogen:

Um die Einbindung der Figuren in das Geschehen besser hinzubekommen, möchten wir noch ein bischen besser verstehen, welche Motivation deine Figur antreibt. Darum bitten wir dich, die folgenden Fragen aus der Sicht Deines Charakters zu beantworten.

gar

		gar		
	Stimmt:	nicht	Na ja	voll
<b>→</b>	Für die richtige Belohnung mache ich alles.			
	3			
_	Die sichtbare Welt um uns wird von einer			
7				
	unsichtbaren dahinter gelenkt.			
<b>→</b>	Wahre Erfüllung findet nur, wer den Verletzen und			
	Kranken hilft.			
<b>→</b>	Ein jedes Wesen hat ein Recht auf Leben, das man			
-	ihm nicht nehmen sollte.			
_				
<b>→</b>	Wer zahlt, bestimmt wo es langgeht.			
<b>→</b>	Das Wissen über die Dinge lässt sich nur aus dem			
	gründlichen Studium der Welt erhalten.			
_	Es gibt nichts Lohnenderes als die dankbaren Augen			
	eines Geheilten.			
<b>→</b>	Was sind Stacheln, Dornen und Gift denn anderes als			
	der Ruf "Lasst mich leben!"			
<b>→</b>	Ein guter Rausch hat noch keinem geschadet und			
	macht das Leben lebenswert.			
7	Ich wäre bereit, mich für das Wohl aller zu opfern.			
<b>→</b>	Erst das Verstehen einer Situation erlaubt es			
	angemessene Entscheidungen zu treffen.			
<b>→</b>	Was im Weg ist wird von uns beiseite geräumt.			
-				
_	Mon die Magen des Maldes werstelet wind sinse M			
7	Wer die Wesen des Waldes versteht, wird einen Weg			
	finden mit ihnen zu leben.			
<b>→</b>	Was immer man tut, man sollte andere dabei nicht in			
	Gefahr bringen.			
<b>→</b>	Höre stets auf die Stimmen der Geister, denn sie tun			
-	Weisheit kund.			
	WEISHELL KUNU.			